



ADAPTACIÓN DE LOS ELEMENTOS DEL MÉTODO EN LAS RAMAS

	COLONIA DE CASTORES	MANADA DE LOBATOS	TROPA DE SCOUTS	RED DE PIONEROS	KRAAL DE RESPONSABLES
LEY Y PROMESA	Consejos de Malak Promesa de castor	Máximas de Baloo Ley de la selva Promesa de lobato	Ley scout Promesa scout	Ley scout Promesa scout	Ley scout Promesa scout
LA EDUCACIÓN A TRAVÉS DE LA ACCIÓN	Construcción del dique	Cacería (Gran juego)	Aventura	Empresa	Programación
VIDA EN PEQUEÑOS GRUPOS	Madrigueras (árboles)	Seisenas (colores de piel de lobo)	Patrullas (animales)	Nudos (planetas)	Kraaletes
ACOMPAÑAMIENTO DE ADULTOS	Grandes castores	Viejos lobos	Jefes de Tropa	Jefes de Red	Scouters
PROGRESO PERSONAL	Promesa Primera paleta Segunda paleta	Promesa Primera huella Segunda huella	Promesa - 3ª clase 2ª clase 1ª clase	Promesa - Integración Participación Animación	Promesa – I. de bronce Insignia de plata Largo servicio
INSIGNIA AL MÉRITO	Castor Keeo	Lobo rampante	Caballero scout	Bellota de oro	
MARCO SIMBÓLICO	Los amigos del bosque	El libro de la selva	Caballeros medievales	Caballeros medievales	Caballeros medievales