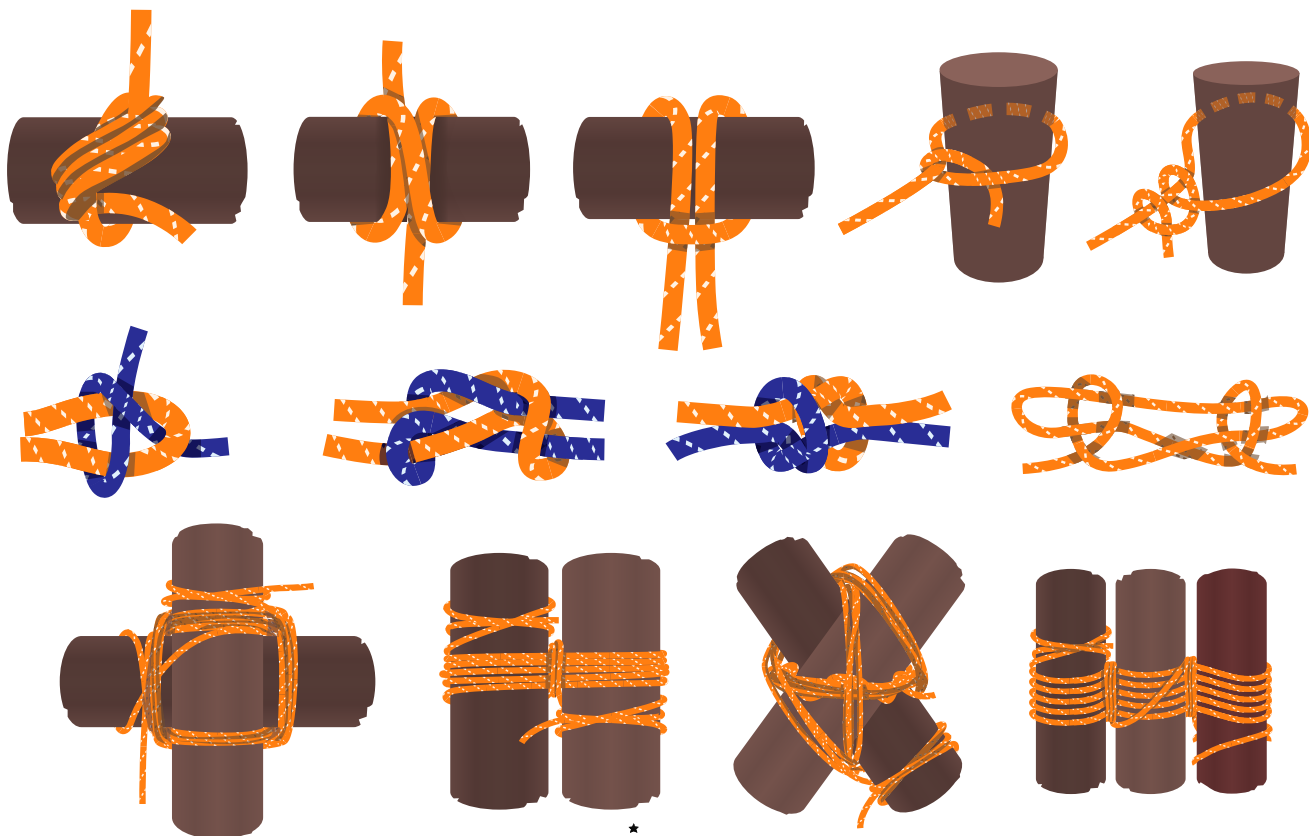


ENCICLOPEDIA DE NUDOS Y AMARRES DEL GRUPO SCOUT ORIÓN

CON DISEÑOS E ILUSTRACIONES DE DIEGO VALERO



PRÓLOGO

La **cabuyería** es la disciplina o saber que estudia el arte de hacer nudos, sus clases y sus distintas aplicaciones. Se usa sobre todo en construcciones, escalada, náutica y seguridad.

Un **nudo** es una estructura que se estrecha y cierra de modo que no se pueda abrir por si sola, que sirve para sujetar o amarrar.

Un **amarre** es la acción de atar y asegurar las cuerdas por medio del uso de un nudo, ya sea a una estructura u otro objeto. El uso principal del amarre es unir objetos (por ejemplo: troncos, postes, ...).

Los nudos son parte de nuestra historia y se llevan usando desde hace siglos para todo tipo de actividades, desde la caza antigua, construcción de refugios y elaboración de ropa, hasta actualmente al atarnos los zapatos, hacer pulseras e incluso cerrar una sutura quirúrgica.

El escultismo ha adaptado la cabuyería a su entorno para ayudarnos en la naturaleza y por eso siempre tenemos los nudos tan presentes. Desde el Grupo Scout Orión decidimos recopilar aquellos más útiles y comunes que usamos en construcciones y otras actividades para crear un recurso scout de cabuyería, que puedes encontrar en **gsorion.es/recursosscouts**. Esta enciclopedia pretende ser un método más de consulta para todos los scouts y aquellos interesados en aprender nuevas técnicas. Esperemos que os sea de ayuda.

Un apretón de mano izquierda. Buena caza y largas lunas.

Primera edición: marzo 2021

Edición, gráficos y maquetación: Diego Valero Arévalo, *Diegatus Graphic Workshop* (diegatus.es)

Colabora: Grupo Scout Orión (gsorion.es)

Todo el contenido de esta obra ha sido contrastado con varias fuentes y recursos (que puedes consultar en la última página de esta obra) para tratar de mantener la veracidad de la información. Aún así, siempre pueden existir erratas o información errónea. Si encuentras alguno de estos casos, por favor, contáctanos a través de **gsorion@gsorion.es** explicándonos los errores para que verifiquemos de nuevo la información y podamos corregirlos.

La información que encontrarás en estas páginas está disponible para todo el mundo. No se podrá reproducir, duplicar, copiar, vender, revender o explotar con cualquier propósito comercial, ningún o parte del contenido de estas páginas, incluyendo textos, gráficos e imágenes (exceptuando aquellas pertenecientes a terceros). Únicamente se pueden exhibir y utilizar estos contenidos con finalidad educativa o de uso propio, que son los únicos propósitos de estas páginas, de, por y para scouts, además de al público interesado en general.

Muchas gracias.

ÍNDICE

PÁGINA CAPÍTULO Y CONTENIDOS

1	Prólogo y créditos
2	Índice
3	1. NUDOS BÁSICOS Y COMUNES
3	Simple
	Corredizo
4	As de Guía
	Ocho y Ocho doble
5	Capuchino
	Rizo, llano o cuadrado simple y deslizante
6	Horca
6	2. NUDOS DE APRISIONAMIENTO
6	Leñador o Vuelta de Braza
7	Ballestrinque
	Presilla de Alondra
8	Cote y Cote doble simple y seguro
9	3. NUDOS DE UNIÓN DE DOS CABOS
9	Vuelta de Escota simple y doble
10	Cirujano
	Pescador
11	4. NUDOS DE ACORTAMIENTO DE CABOS
11	Margarita
12	5. AMARRES
12	Cuadrado
13	Redondo
	Diagonal
14	En ocho
15	Fuentes

LEYENDA DE ICONOS



Inicio del nudo o amarre.



Estirar desde este punto en la dirección de la flecha.



Lleva la parte marcada del cabo (rojo) en la dirección de la flecha.



La parte marcada del cabo (azul) debería deslizarse en los sentidos de la flecha.



Enrollar el cabo varias veces de la misma manera que en la imagen.

ATENCIÓN: SOMBRAS



Las sombras y las zonas resaltadas en otro color te indican qué parte del cabo va por encima de otras.

1. NUDOS BÁSICOS Y COMUNES

Estos nudos son los más importantes y los que más solemos usar en nuestro día a día y para ciertas actividades. También pueden sernos útiles en construcciones.

EN ESTE CAPÍTULO ENCONTRARÁS LAS GUÍAS PARA LOS SIGUIENTES NUDOS:



SIMPLE



CORREDIZO



AS DE GUÍA



OCHO Y OCHO DOBLE



CAPUCHINO



RIZO, LLANO O CUADRADO SIMPLE y DESLIZANTE

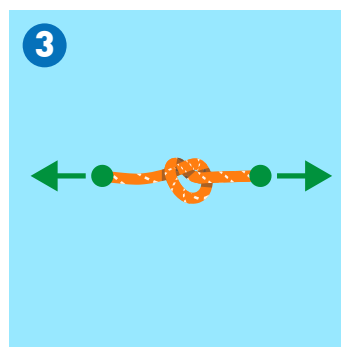
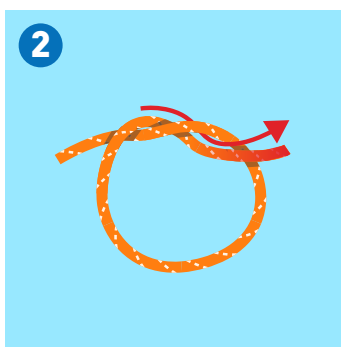
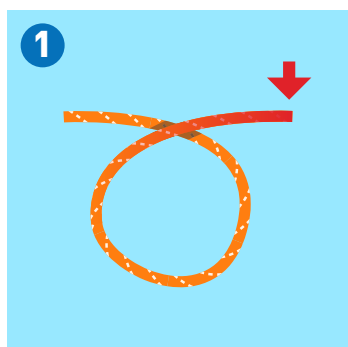


HORCA



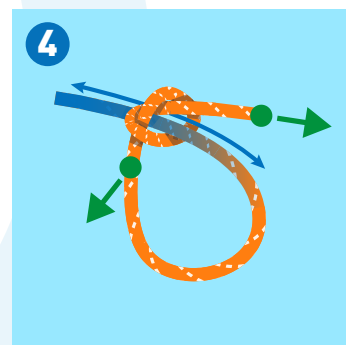
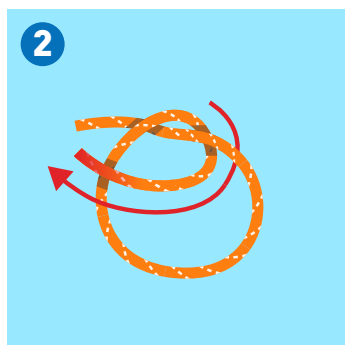
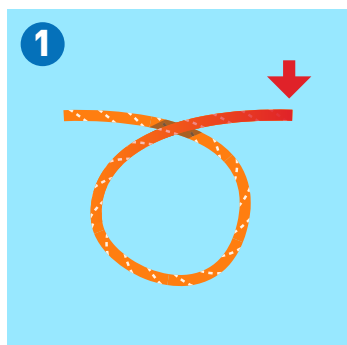
SIMPLE

También se le llama nudo de **comadreja**. El nudo simple es de ayuda para evitar el deshilachamiento del cabo o como tope en cuerdas sencillas. Suele ser un nudo permanente.



CORREDIZO

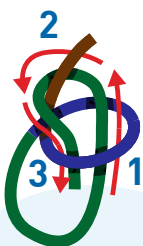
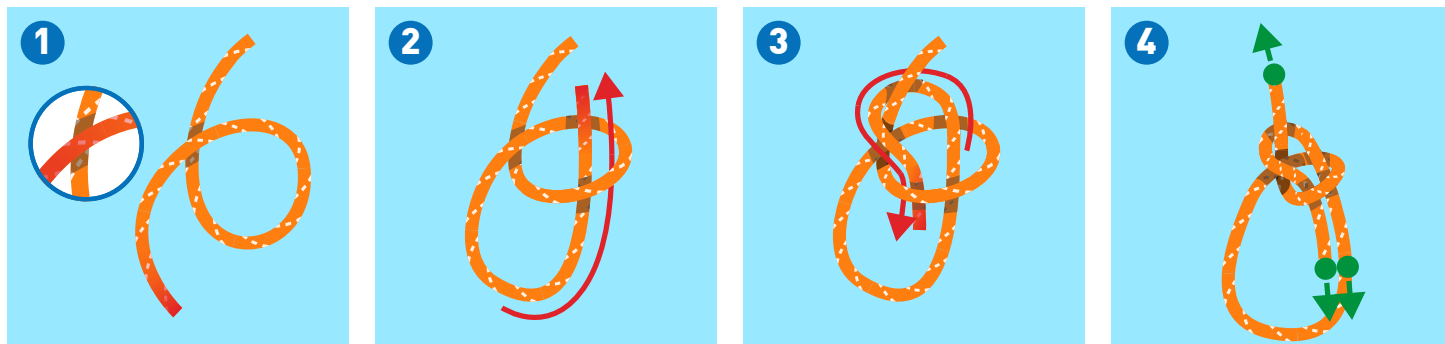
El **corredizo** es un nudo que permite apretar una cuerda alrededor de un objeto. Puede usarse para objetos colgantes, ya que el peso hace que la cuerda se tense y se apriete el nudo solo. Son nudos que se pueden deshacer fácilmente (si no se han sometido a mucha presión) tirando de ellos.





AS DE GUÍA

El **as de guía** es uno de los nudos más importantes y prácticos. Se usa como medio para unir cuerdas, atarse a objetos o atar drizas y escotas de velas. Este nudo soporta muy bien la tensión, ya que no se desliza ni deshace solo, y es fácil de deshacer a mano. Se suele hacer como "final de cuerda" para amarrarse a un objeto. Es un nudo que también puede usarse para medios de rescate.



Una historia que nos ayuda a recordar cómo hacer el nudo es el de la serpiente, el lago y el árbol:

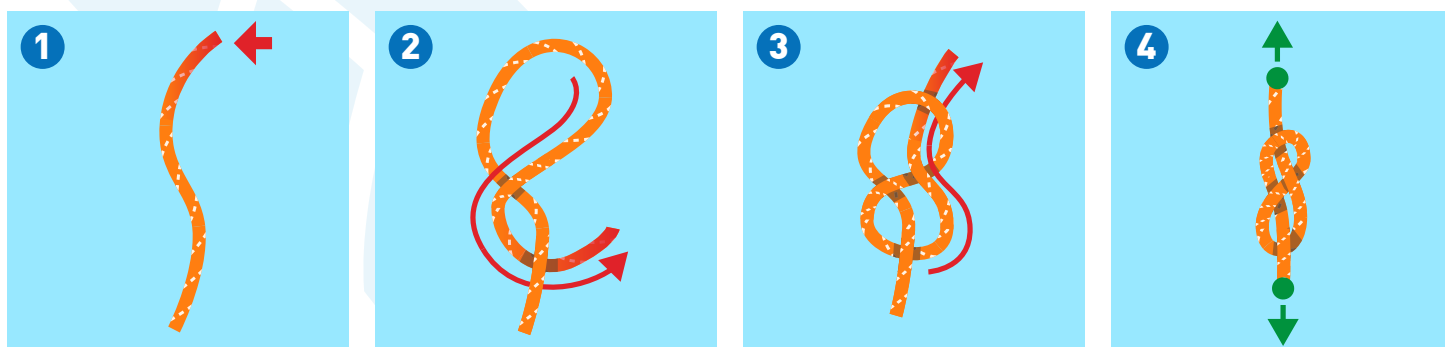
- 1) La **serpiente** sale del **lago**,
- 2) rodea el **árbol** y
- 3) vuelve a meterse en el **lago**".



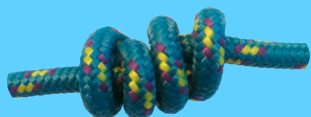
OCHO Y OCHO DOBLE

El **ocho** y el **ocho doble** son nudos empleados fundamentalmente en náutica. Se suelen usar para evitar que el extremo de un cabo se salga de una polea.

Con el ocho doble puedes crear una gaza.

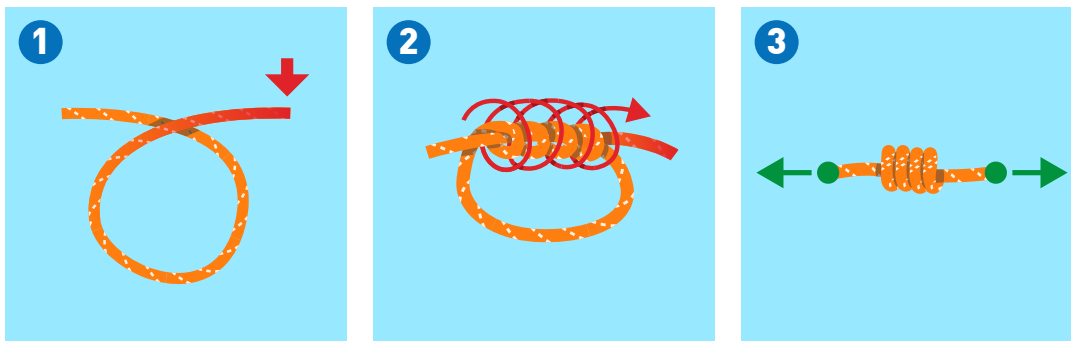


Para hacer el ocho doble tienes que seguir los mismos pasos, pero con el cabo doblado y usando el doblado como si fuese el chicote.



CAPUCHINO

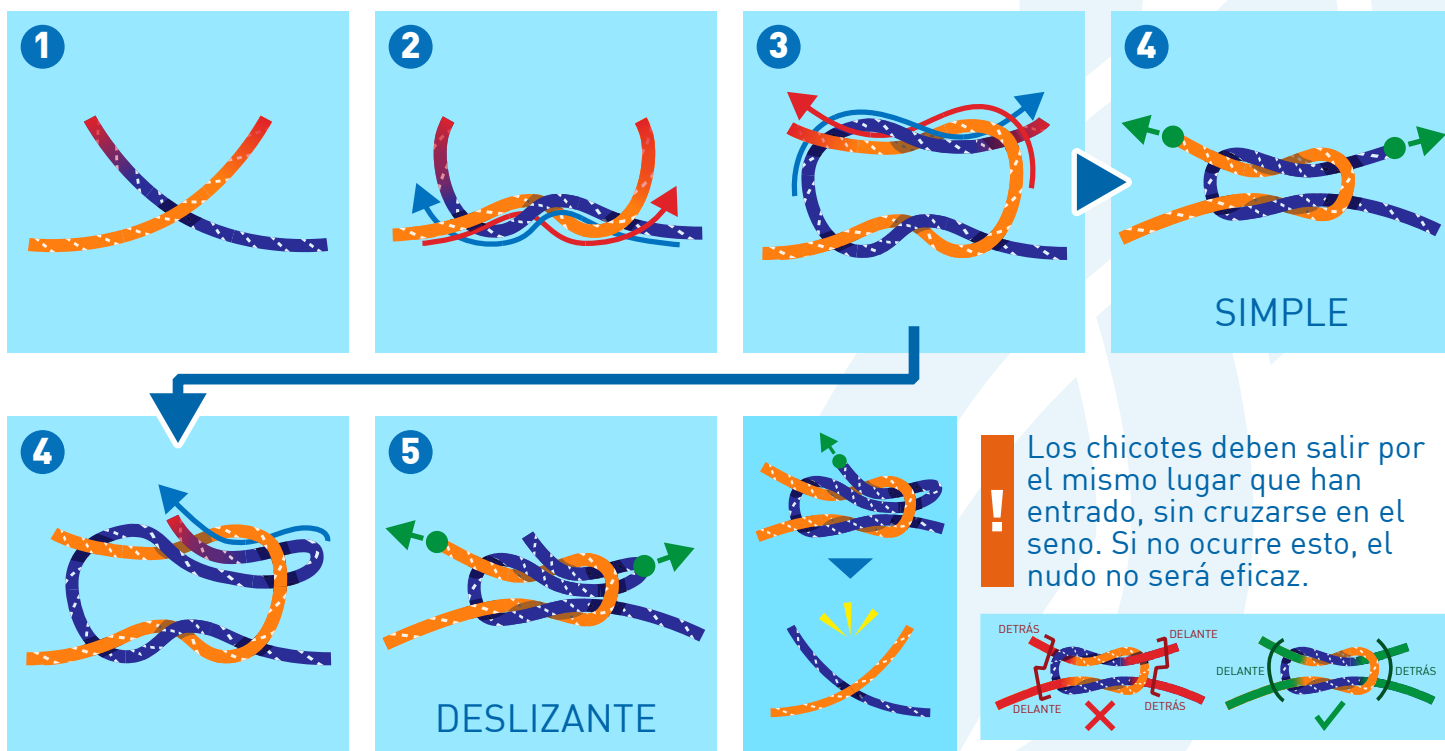
También conocido como **barrilito**. Se puede usar como tope de cuerdas o para añadir peso a una cuerda. También tiene utilidad como decoración.



RIZO, LLANO O CUADRADO SIMPLE y DESLIZANTE

El nudo **rizo, llano** o de **cuadrado simple** es un nudo utilizado para atar los dos extremos de una misma cuerda alrededor de un objeto para asegurarlo si no se va a mover mucho. También puede usarse para atar vendajes, bolsas o los cordones de los zapatos. La versión **deslizante** incluye a uno de los chicotes puesto de tal manera que al tirar de él se deshaga el nudo por completo.

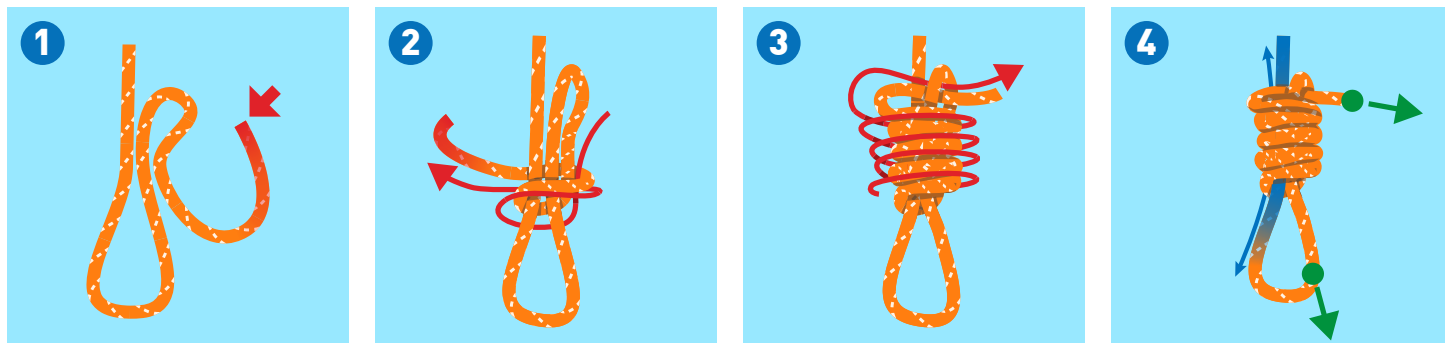
Este nudo no es recomendable para atar diferentes cuerdas, ya que no suele ser muy estable, por lo que el nudo de **pescador** es una buena alternativa para unir dos cabos distintos. Es un nudo atractivamente visual por su simetría, y se usa en muchas ocasiones como elemento decorativo.





HORCA

El nudo de **horca**, a pesar de su nombre y uso a través de la historia, es un nudo que puede ser útil en operaciones de rescate y en necesidad de nudos corredizos fuertes, ya que aguanta muy bien sacudidas intensas o pesos inesperados. Aguantará mejor si el chicote da entre siete y doce vueltas.



2. NUDOS DE APRISIONAMIENTO

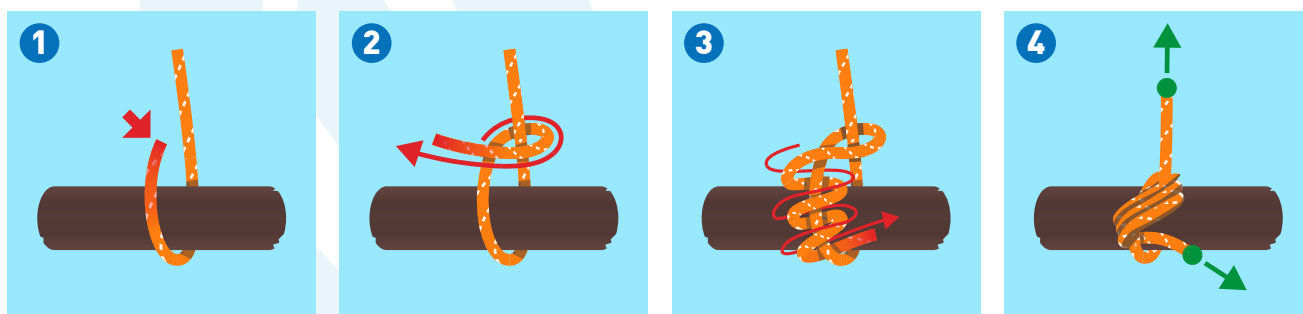
Estos nudos se usan, como decimos, para aprisionar y sujetarse a un poste o mástil. Suelen usarse con cabos que se someten a presión constante, para cuando esta desaparece, que se pueda deshacer el nudo con facilidad.

EN ESTE CAPÍTULO ENCONTRARÁS LAS GUÍAS PARA LOS SIGUIENTES NUDOS:



LEÑADOR o VUELTA DE BRAZA

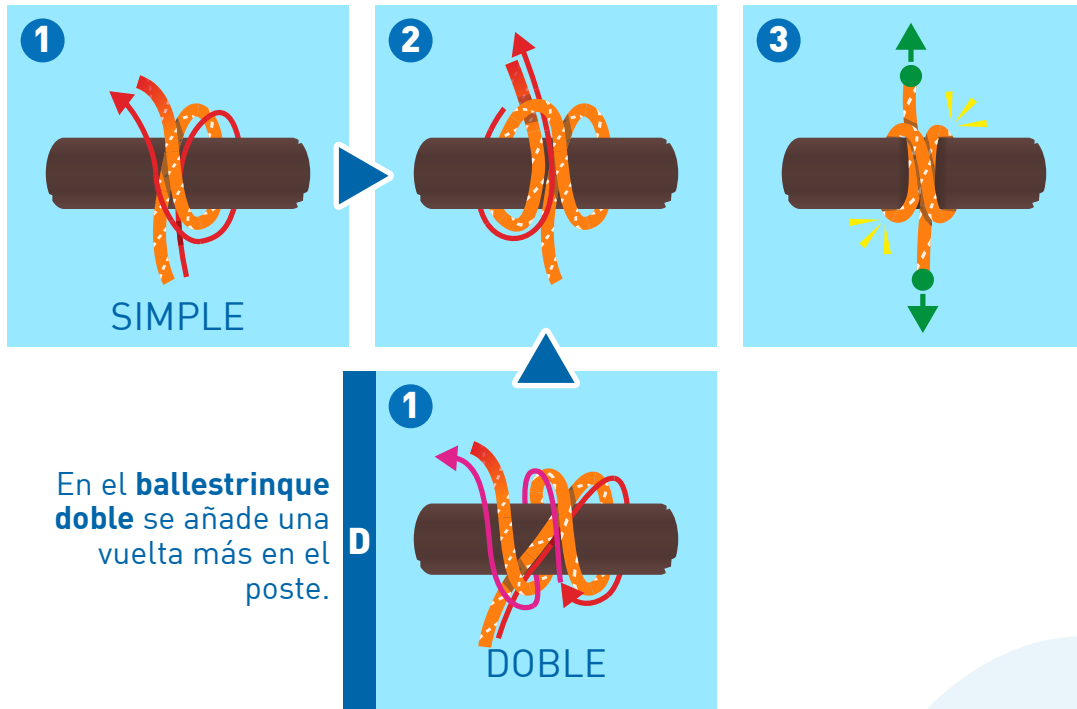
El nudo de **leñador** o **vuelta de braza** es un nudo temporal que suele usarse para el transporte de objetos.





BALLESTRINQUE

El nudo de **ballestrinque** se remonta al uso náutico para amarrar un cabo a un poste o mástil. Este nudo se usa cuando existe una tensión constante, ya que no se suelta hasta que la tensión desaparece.



PRESILLA DE ALONDRA

El nudo de **presilla de alondra** es un nudo sencillo y rápido que se usa para hacer pasar un mástil por una cuerda. Se usa para poder colgar cosas siempre que se haga suficiente presión sobre el cabo, siendo muy resistente a la tensión. Es muy fácil de deshacer.

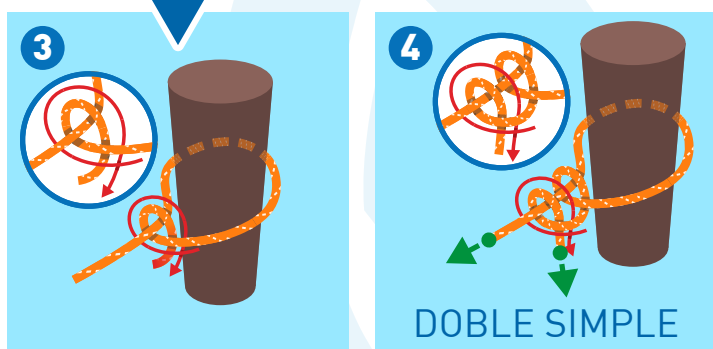
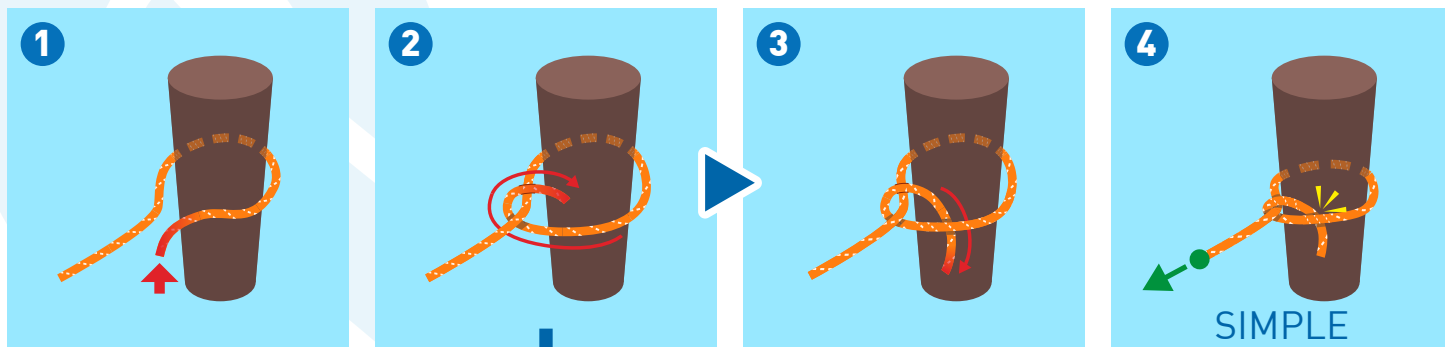
Existen varias formas de hacer este nudo:



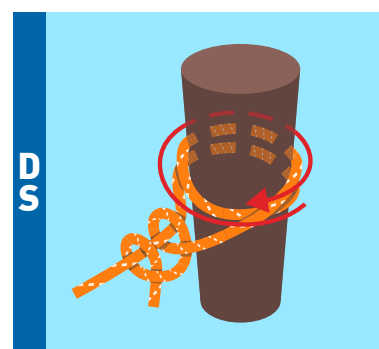


COTE y COTE DOBLE SIMPLE y SEGURO

Este nudo se usa para atar una cuerda con un objeto tirante a un mástil. La tensión hace que el nudo se apriete y no se deshaga. En el cote **doble** se da unas vueltas al chicote por el firme.



Una variante del **cote doble** es el **seguro**, donde se le da al cabo una o varias vueltas más al mástil.



3. NUDOS DE UNIÓN DE DOS CABOS

Estos nudos se usan para unir dos cabos sueltos y evitar así que se separen. Para que estos sean efectivos, el material de los cabos no debe ser sintético, para evitar que resbalen.

EN ESTE CAPÍTULO ENCONTRARÁS LAS GUÍAS PARA LOS SIGUIENTES NUDOS:



VUELTA DE ESCOTA SIMPLE y DOBLE



CIRUJANO

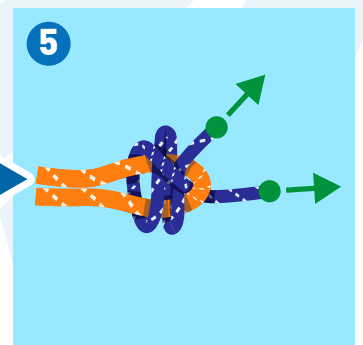
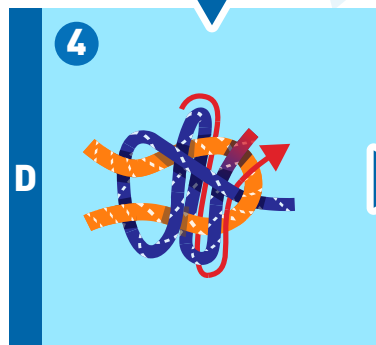
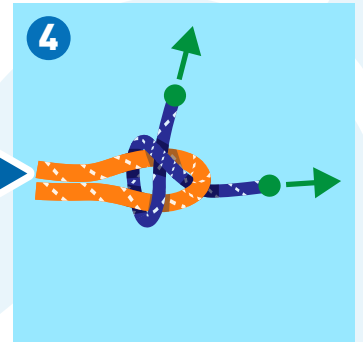
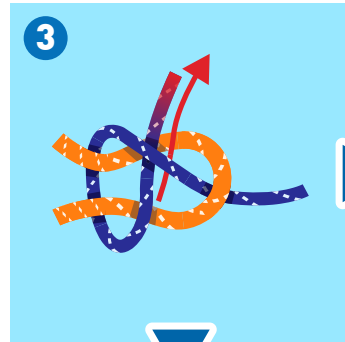
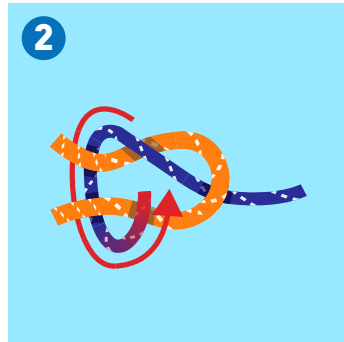
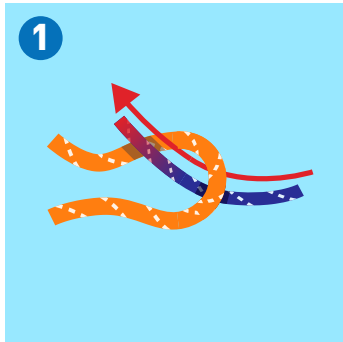


PESCADOR



VUELTA DE ESCOTA SIMPLE y DOBLE

La **vuelta de escota** se utiliza para unir cabos de diferente grosor. El cabo más fino será el que actúe sobre el más grueso.

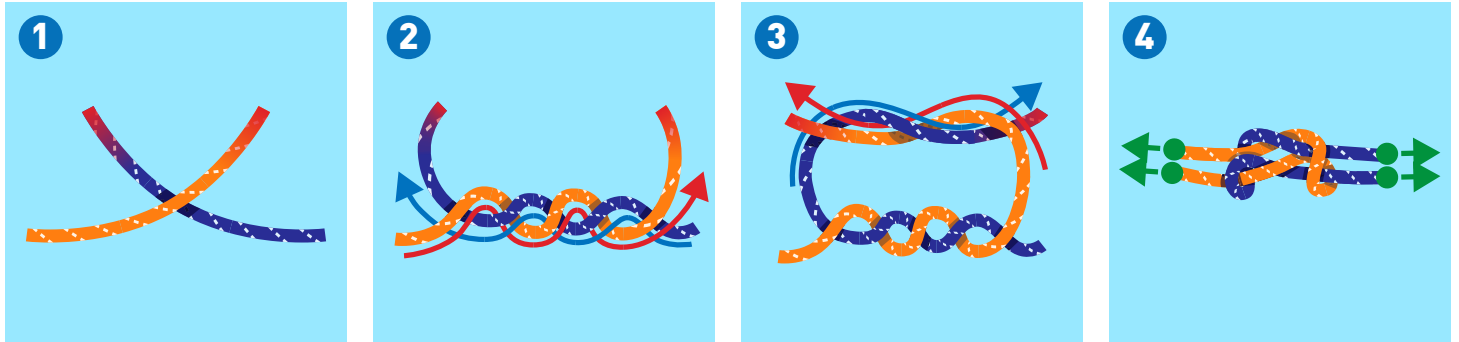


Existe la variante de **Vuelta de Escota doble**, donde el chicote da una vuelta más.



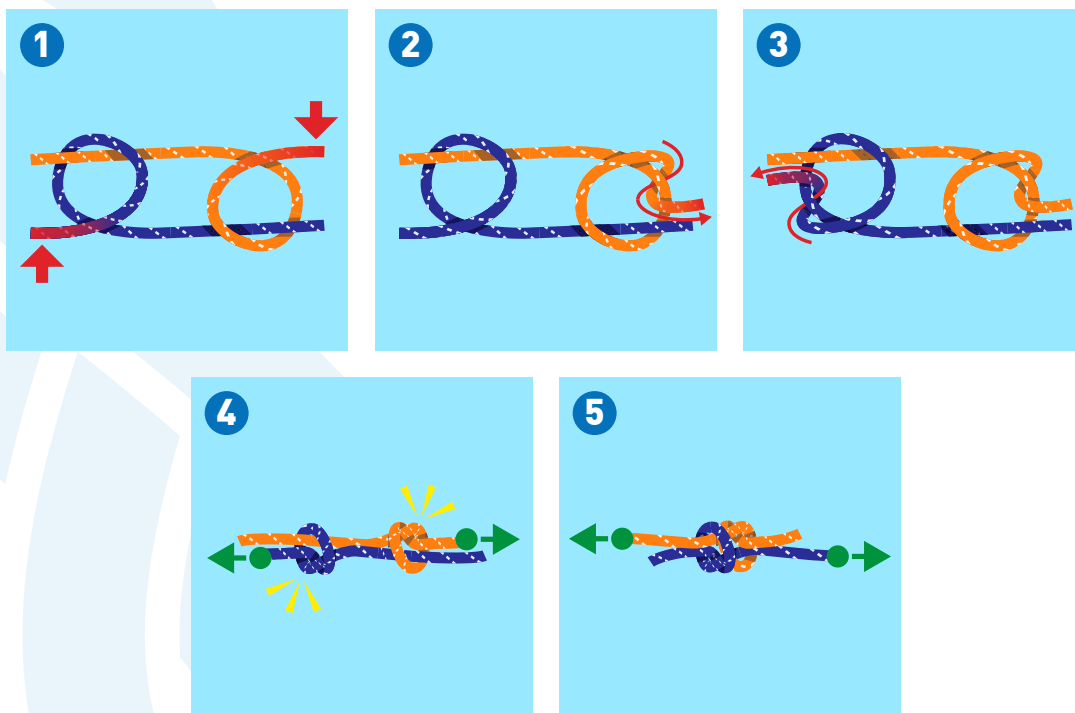
CIRUJANO

El nudo de **cirujano** es una variante del nudo **rizo, llano** o **cuadrado simple**. Consiste en la misma técnica pero añadiendo una vuelta extra de los chicotes. Como dice su nombre, es utilizado por los cirujanos para cerrar las suturas.



PESCADOR

El nudo **pescador**, tal como dice su nombre, tiene su origen en la pesca. Este nudo consiste en dos nudos **simples** que se usan para unir dos cabos diferentes. Es un nudo muy sencillo y que puede ayudarte en diferentes situaciones. No es recomendable usarlo si los cabos pueden ser o volverse deslizantes (ejemplo: nylon).



4. NUDOS DE ACORTAMIENTO DE CABOS

Los nudos de acortamiento de cabos se usan para inutilizar un trozo del mismo sin tener que cortarlo. La tensión se acumula en los extremos del nudo y así el resto de la cuerda en mal estado descansa.

EN ESTE CAPÍTULO ENCONTRARÁS LA GUÍA PARA EL SIGUIENTE NUDO:

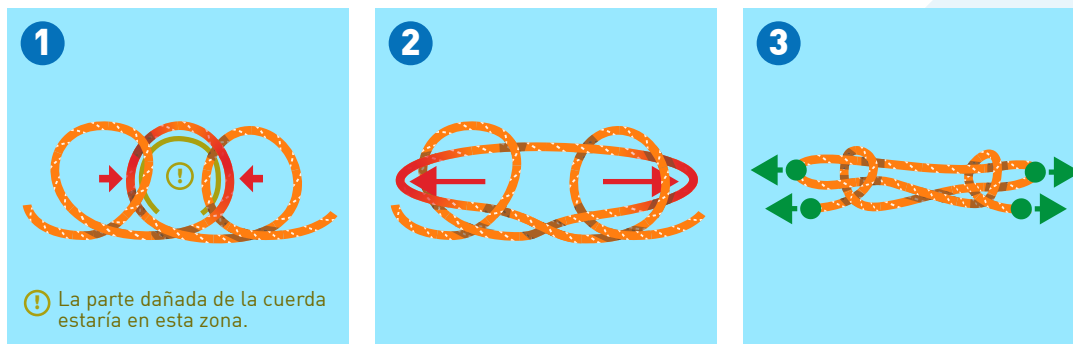


MARGARITA



MARGARITA

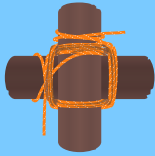
El nudo de **margarita** se usa para acortar la distancia de una cuerda sin cortarla ni cambiar los puntos de amarre. Uno de sus usos comunes es dejar en desuso la parte desgastada o dañada de una cuerda, ya que colocando en medio esta zona, deja de tensarse, y son los extremos los que aguantan la tensión, evitando que la cuerda pueda partirse.



5. AMARRES

Un amarre es la acción de atar y asegurar las cuerdas por medio del uso de un nudo, ya sea a una estructura u otro objeto. El uso principal del amarre es unir objetos (por ejemplo: troncos, postes, ...).

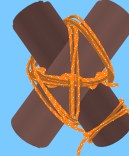
EN ESTE CAPÍTULO ENCONTRARÁS LAS GUÍAS PARA LOS SIGUIENTES AMARRES:



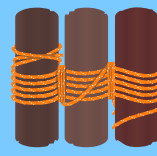
CUADRADO



REDONDO



DIAGONAL



EN OCHO

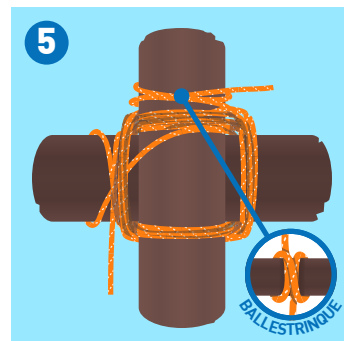
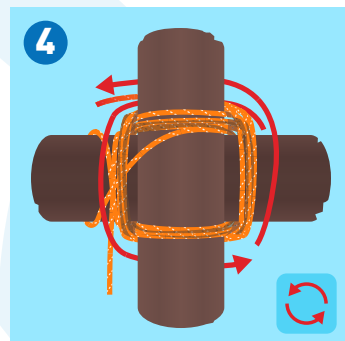
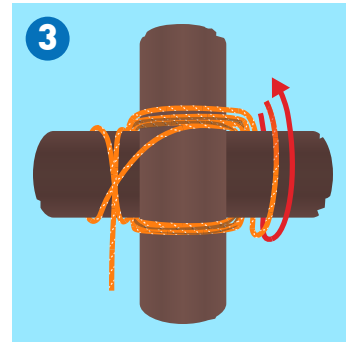
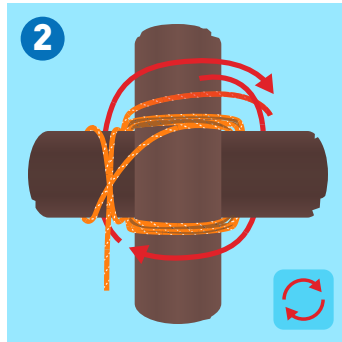
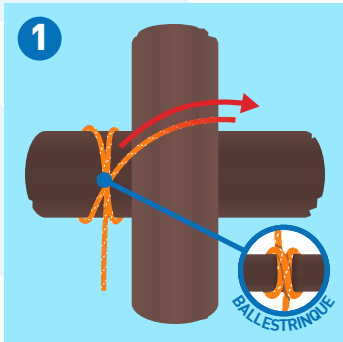
Cuanto más vueltas des a los mástiles, más aguantará el amarre.

Es **importante** que en cada pase por el mástil tenses bien el cabo. Si no, el amarre no aguantará al no tener suficiente tensión.



CUADRADO

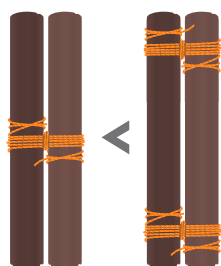
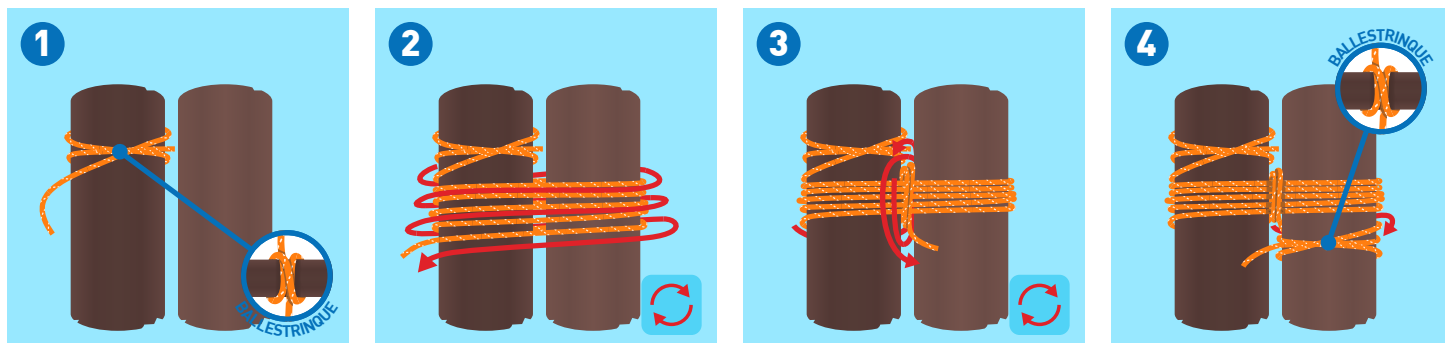
El amarre **cuadrado** es utilizado para unir dos mástiles y que queden uno perpendicular al otro.





REDONDO

El amarre **redondo** se suele usar para crear un “doble mástil” juntando dos.

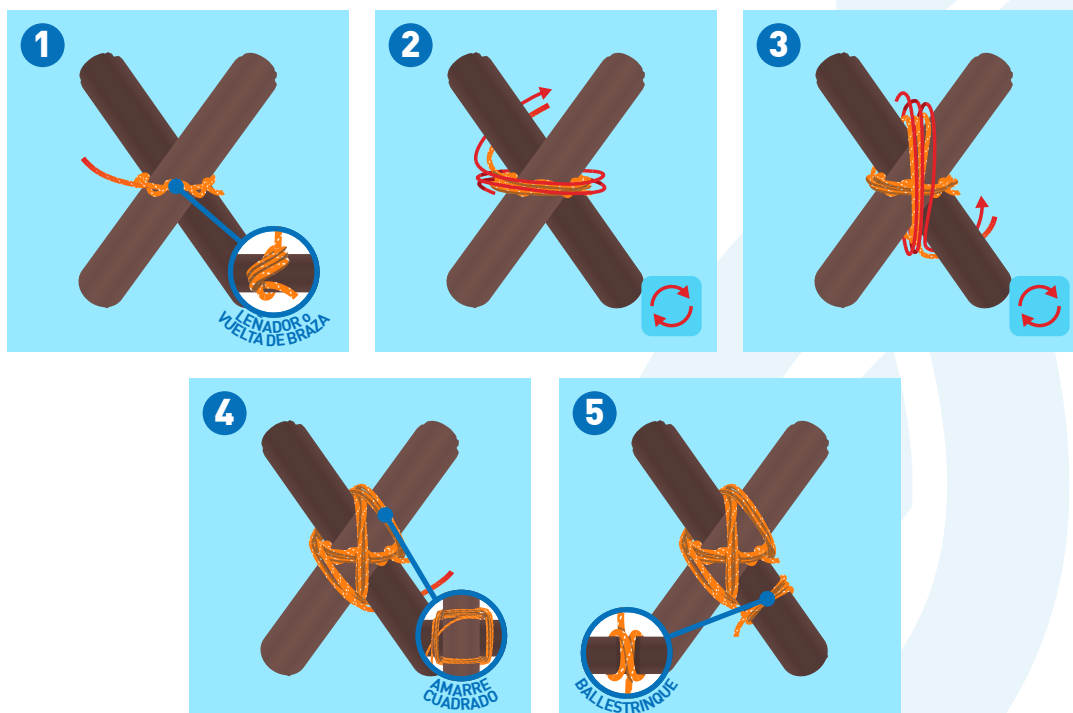


Para crear el “doble mástil” es mejor hacer dos amarres, uno arriba y otro abajo, que solo uno en el centro.



DIAGONAL

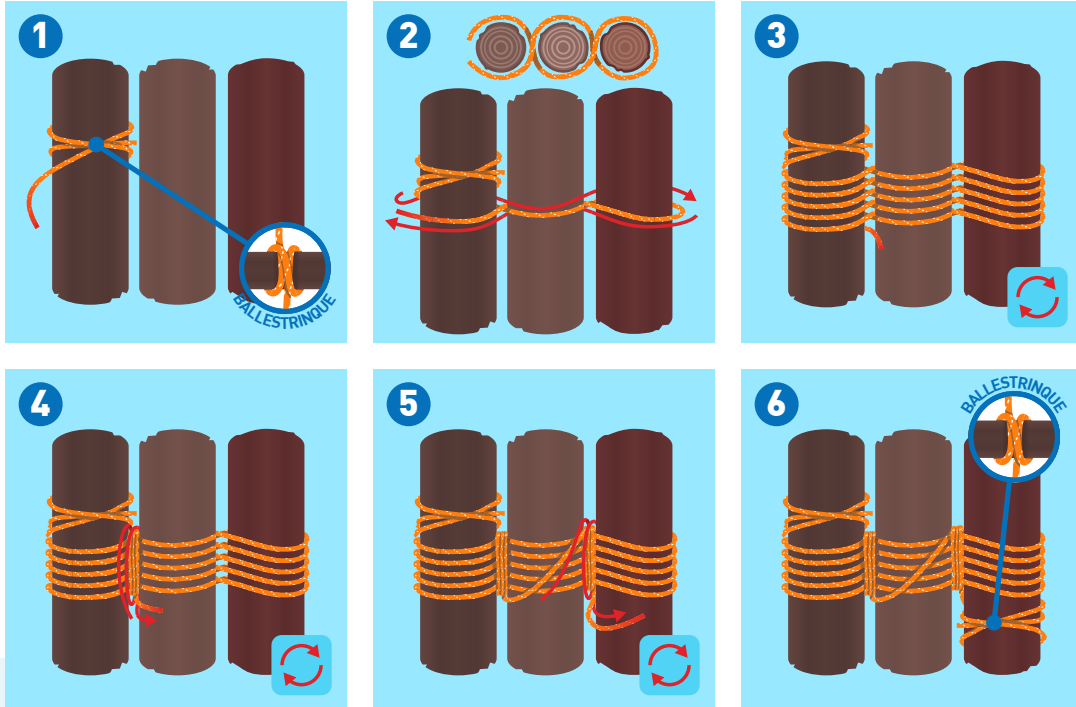
Cuando los mástiles no queden perpendiculares uno al otro utilizaremos el amarre en **diagonal**. Podemos combinarlo con el amarre de **cuadrado**.





EN OCHO

El amarre en **ocho** se usa para unir varios mástiles juntos. Se utiliza en muchas construcciones como balsas, mesas, plataformas elevadas,...



FUENTES

Wikipedia	Todonudos
ASDE	SailAndTrip
Formación ALÚA	Mahanaim Pathfinders
Enciclopedia de los Nudos	Mike Cruz Scout
G.S. Paramacay 65	Scout Hazael
nudos.online	ChileBarcos
Tradición marinera – Grau de Castelló	onnautic.com
Knot Boxes	

Ciertas imágenes utilizadas en este recurso son contenido de terceros utilizados exclusivamente con fines educativos.

El resto de contenidos es contenido original registrado de Diegatus Graphic Workshop, G.S. Orión y La Frontera. Consultanos para su uso y distribución.

Para cualquier duda o consulta puedes enviar un e-mail a gsorion@gsorion.es.

Enciclopedia de Nudos y Amarres del Grupo Scout Orión

gsorion.es/cabuyeria



G.S. ORIÓN

DIEGATUS
GRAPHIC WORKSHOP